

1. Каждому ребру квадратной решетки с $N = L^2$ узлами приписан некоторый неотрицательный вес. Требуется найти минимальный возможный вес конфигурации, в которой имеется только один кластер (т.е. все N узлов лежат в одной компоненте связности).

- а) Покажите, как это сделать за время $O(N \log N)$.
- б) Можно ли справиться за время $O(N)$? (*Ответ: можно.*)
- в)* Оцените константы в (ваших) алгоритмах для а) и б). Начиная с каких N асимптотически более эффективный алгоритм станет быстрее и на практике?

2. Рассмотрим перколяцию по ребрам на полном графе K_N (каждая из N вершин соединена со всеми остальными). При наивном определении (каждое ребро открыто с фиксированной вероятностью p) средний размер кластера, содержащего заданную вершину, стремится к бесконечности при $N \rightarrow \infty$ и любом $p > 0$; такая модель не отличается содержательностью. Будем считать, что каждое ребро открыто с вероятностью $p/f(N)$, где $p \geq 0$ постоянно, а $f(N)$ – некоторая заданная функция.

Напишите программу, реализующую алгоритм union-find с объединением по рангу и сжатием путей, и найдите эмпирические ответы на следующие вопросы:

- а) Как должна вести себя функция $f(N)$, чтобы по величине “доля вершин, принадлежащих максимальному кластеру”, происходил фазовый переход при некотором $p_c > 0$? Оцените p_c для этого $f(N)$.
- б) Как должна вести себя функция $f(N)$, чтобы по величине “вероятность того, что вершины 1 и 2 лежат в одной компоненте”, происходил фазовый переход при некотором $p_c > 0$? Оцените p_c для этого $f(N)$.
- в) Каковы наблюдаемые при решении задач а) и б) эффективности трех вариантов алгоритма: только с объединением по рангу, только со сжатием путей, полного варианта?

3**. Пусть в дополнение к операциям `join(i, j)` и `find(i, j)` допустима еще операция `cut(i, j)`, стирающая ребро (i, j) , если таковое присутствует (иными словами, разрешено рисовать ребро графа, стирать ребро графа, спрашивать о принадлежности двух вершин одной компоненте связности в текущей конфигурации).

Можно ли предъявить алгоритм, обрабатывающий одну команду за время $O(\log^k N)$, где N – число вершин? (*Ответ: можно(!). Это очень сложная задача.*)

Комментарий. В задаче 1б) эффективность $O(N)$ понимается в обычном смысле, т.е. $O(N) \neq O(N\alpha(N))$. Существенно, что речь идет о плоской решетке. В задаче 3 тоже интересно рассмотреть случай, когда допустимые для `join` пары – ребра вложимого в плоскость графа. При этом достигим результат $k = 1$ (но это по-прежнему очень сложная задача).